

Ficha de inscripción

Nombre

Primer apellido

Segundo apellido

E-mail

Teléfono móvil

Dirección

Código Postal

Ciudad

Provincia

Curso actual

Colegio

Deseo inscribir a mi hijo en la actividad de:

☐ Estudio

☐ Escuela de fútbol

☐ Biología

☐ Teatro

☐ Maquetas

☐ Multimedia

☐ Robótica

☐ Guitarra

☐ Batería

☐ Escuela de Paddle

☐ Escuela de Baloncesto

☐ Escalada



Horarios

DE OCTUBRE A JUNIO

GROW UP*	L, X y J	17:40 - 19:10
ESCUELA DE FÚTBOL	Viernes	18:30 - 19:30
	Sábados	Mañanas**
BIOLOGÍA	Viernes	18:00 - 19:30
TEATRO	Viernes	18:00 - 19:30
TEATRO	Miércoles	19:30 - 20:30
GUIARRA	Viernes	19:30 - 20:30
BATERÍA	Viernes	19:30 - 20:30
ESCUELA DE PADDLE	Viernes	18:30 - 19:30
ESCUELA DE BALONCESTO	Viernes	18:30 - 19:30
		Mañanas**
ESCALADA	Viernes	18:30 - 19:30

*El GROW UP es una actividad de 1º de ESO en adelante.

**Los horarios de las competiciones los determina cada Comité de competición.



Nuestro éxito es que elijas bien

A la hora de escoger las actividades extraescolares para tus hijos, es importante que cuentes con apoyos externos que te ayuden a tomar una buena decisión.

PROGRAMA DE FORMACIÓN EN COMPETENCIAS

CURSO 2020 / 2021





La formación por competencias

La formación por competencias está enfocada a sacar provecho de todos y cada uno de los talentos de los chicos. Queremos formar personas con habilidades para desenvolverse en contextos desconocidos, valientes antes el cambio, con cultura, creativas y con capacidad de emprender.

Nuestro objetivo

Para ello, además de la formación propia del club, utilizaremos una serie de actividades que los socios realizarán con chicos de su edad. Estos talleres tienen como finalidad facilitarles la adquisición de hábitos, destrezas, conocimientos y actitudes cuyo aprendizaje y dominio son útiles para la vida laboral y social.



Competencias

Durante su etapa en el club juvenil, en función de las actividades en las que participen, los chicos pueden adquirir algunas de estas 7 competencias:

01. Competencias cultural y artística.

Habilidad para conocer, comprender, apreciar, crear y valorar críticamente diferentes manifestaciones culturales y artísticas. Capacidad de utilizarlas como fuente de enriquecimiento y disfrute.

02. Competencia tecnológica.

Habilidad para buscar, obtener, procesar y comunicar información, y para transformarla en conocimiento.

03. Competencia en matemática.

Habilidad para utilizar y relacionar los números, y las formas de expresión y razonamiento matemático, para ampliar el conocimiento y para resolver problemas relacionados con la vida cotidiana y con el mundo laboral.

04. Competencia lingüística.

Habilidad para utilizar el lenguaje como instrumento de comunicación oral y escrita, de representación, de interpretación y de comprensión de la realidad, de construcción y comunicación del conocimiento y de organización y de autorregulación del pensamiento, las emociones y la conducta.

05. Competencia social y ciudadana.

Habilidad para comprender la realidad social en que se vive, cooperar, convivir y ejercer la ciudadanía en una sociedad plural, así como comprometerse a contribuir a su mejora.

06. Competencia motriz.

Capacidad para dar sentido a su propia acción, orientarla y regular sus movimientos, relacionándolas con los sentimientos que se tienen y la toma de conciencia de lo que se sabe que se puede hacer y cómo es posible lograrlo.

07. Competencia de aprender haciendo.

Aprender a construir conocimiento haciendo cosas con otros, a partir de la experiencia y la exploración, del ensayo y error, del análisis y la ejecución.

Actividades por competencias

01.

Competencias cultural y artística.

Manualidades. Las actividades que se desarrollan son dibujo, plástica y maquetas. Cuadros, maquetas, creaciones....todo lo que se pueda ocurrir. Se trabaja de forma individual y en grupo. Se realizarán creaciones de diversos tipos.

Biología. Si te gustan los animales y el mundo natural, esta es tu actividad. En el aula de biología podrás aprender: nutrición, exploración y limpieza de animales. Conocer sus hábitos y características. Aprender sobre los lugares en los que viven y cómo viven.

Inglés. ¿Te gusta que tu hijo refuerce los idiomas? ¿Consideras que el inglés es el idioma del futuro? Refuerza sus clases con una actividad de conversación y juegos en el idioma de Shakespeare.

Pintura. Esta actividad va dirigida a todos los socios capaces de desarrollar o mejorar sus habilidades en el arte de la representación gráfica.

Guitarra. La actividad de guitarra pretende iniciar e introducir a los socios en el mundo de la música de una manera amena. Busca que aprendan jugando. El taller de guitarra trata de dar unas nociones básicas para que el socio conozca un instrumento y se familiarice con su funcionamiento.

02.

Competencia tecnológica.

Informática. Ofertamos esta actividad con la intención de que los socios utilicen y desarrollen su creatividad a través de las posibilidades que la informática ofrece. Aprenderán a usar Excell, Power Point, nociones de programación, etc.

Mecanografía. ¿Sabes cuánto tiempo puedas ahorrar en tu vida si sabes escribir con los 10 dedos? Aprovecha que eres joven y te resultará mucho más fácil.

03.

Competencia matemática.

Ajedrez. El taller de ajedrez es una actividad complementaria para el desarrollo integral del niño. Si se enfoca de manera didáctica puede potenciar el desarrollo de muchas capacidades y habilidades. Para practicar esta ingeniosa actividad, el niño tendrá que desarrollar la concentración, la memoria, la creatividad, la paciencia, el espíritu de superación, el respeto, etc.

Robótica. Proponemos nuestro taller tecnológico para fomentar la ciencia y la tecnología entre nuestros socios. Queremos que aprendan mientras juegan. Trabajaremos aspectos que consideramos clave para su desarrollo como: el trabajo en equipo, la iniciativa personal, la creatividad y el aprendizaje mediante la experimentación. Esta actividad permite a los socios investigar y experimentar el funcionamiento de máquinas y mecanismos.

04.

Competencia lingüística

Youtuber y comunicación. La habilidad de saber hablar en público o delante de una cámara es una asignatura pendiente en nuestro sistema educativo. La comunicación es una herramienta básica en todas las áreas de nuestra vida. Consideramos fundamental enseñar a los socios a ser conscientes de cómo comunican a través de su imagen, su cuerpo y sus palabras.

Teatro ó video. El Teatro o el vídeo poseen una serie de características pedagógicas que ofrecen a los alumnos un eficaz instrumento de trabajo para su formación integral como personas. El juego dramático sirve para conducir al niño en la búsqueda de recursos expresivos con los que expresar su mundo interior.

05.

Competencia social y ciudadana

Solidaridad. Desde jóvenes nuestros socios pueden aprender a ser conscientes de lo que tienen. También adquieren la formación y las competencias necesarias para ayudar a las personas que más lo necesitan. La solidaridad es la base de muchos valores humanos como la amistad, el compañerismo, la lealtad o la generosidad.

Curso de Buenas Maneras. Aprender buenas maneras y buenos modales es necesario para la vida diaria de cualquier persona, tanto en el ámbito personal y social como en el laboral y profesional. Los buenos modales son el «código de circulación» de una persona para «andar por la vida».

06.

Competencia motriz

Deportes. La práctica del deporte permite a los socios integrarse dentro de un grupo en el que se fomenta el compañerismo, el esfuerzo, la competitividad sana y el compromiso. También contribuye a la coordinación general y las habilidades psicomotrices, junto con una mejora de las cualidades físicas.

07.

Competencia de aprender haciendo

Inventos. La creatividad al servicio del diseño de mecanismos de todo tipo. Una actividad original y divertida en la que aprenderán a realizar inventos llamativos y sencillos.

Cocina. Tú hijo puede convertirse en el próximo *Masterchef* gracias a la actividad de cocina. Aprender a hacer postres y platos elegantes y de calidad requiere paciencia, conocimientos y concentración.

